



TRIBUNALE DI MESSINA

II SEZIONE

Si rappresenta che i procedimenti fissati nella data del 16 gennaio 2023, verranno trattati con il seguente ordine.

Ore 9.30/10.30

1)	6611/19 R.G.N.R.	B.M.
2)	6611/19 R.G.N.R.	A.G.
3)	6611/19 R.G.N.R.	C.G.
4)	973/19 R.G.N.R.	L.G.
5)	341/20 R.G.N.R.	F.C.V.

Ore 10.30 ed a seguire

6)	5691/22 R.G.N.R.	R.P.+1.
7)	2414/20 R.G.N.R.	T.G.A.
8)	72/19 R.G.N.R.	M.G.

SI RIBADISCE LA NECESSITA' CHE I DIFENSORI ARTICOLINO LE LORO DOGLIANZE ANCHE A MEZZO DI MEMORIE SCRITTE PER CONSENTIRE UNA PIU' AGEVOLE E RAPIDA TRATTAZIONE DEI DIVERSI PROCEDIMENTI E PER RISPETTARE, COSI', LE INDICAZIONI ORARIE CHE, ANCHE AVUTO RIGUARDO AL NUMERO DI PROCEDIMENTI CHE DEVONO ESSERE TRATTATI, DEVONO RITENERSI AVENTI CARATTERE TENDENZIALE.

SI COMUNICHI PER OPPORTUNA CONOSCENZA, ALL'ORDINE DEGLI AVVOCATI DI MESSINA, ALLE CAMERE PENALI ED AL P.M. IN SEDE.

Messina, 12 gennaio 2023

Il Presidente
Dott. Massimiliano Micali



SPERIMENTAZIONE DI TELEGRAM IN UDIENZA

Un progetto del Tribunale di Messina in collaborazione con FormezPA

Udienza Pres. Micali

Tribunale del Riesame

Istruzioni per partecipare alla sperimentazione:

Canale Telegram del giudice

Scrivi questo nome nel campo "cerca":

TRIB:ME.RIESAME.Micali

QR Code Canale

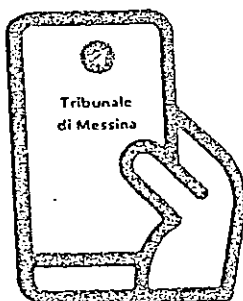
Se hai già scaricato l'app Telegram, puoi accedere direttamente al Canale inquadrando il QR Code qui sotto



Unisciti al Canale

Per ricevere i messaggi ricordati di cliccare su "Unisciti" al Canale

1. Scarica l'app Telegram
2. "Unisciti" al Canale del giudice
3. Visualizza il ruolo d'udienza presente nel Canale e individua il numero progressivo corrispondente al tuo procedimento
4. Il giorno dell'udienza, monitora i messaggi nel Canale
5. Avvicinati all'aula d'udienza in prossimità del tuo numero, evitando assembramenti
6. Entra in aula quando viene chiamato il tuo numero
7. Silenzia il Canale se non è più di tuo interesse e riattivalo in caso di nuova udienza con il giudice



Scarica TELEGRAM

dall'Apple Store o da Google Play, oppure inquadra il QR Code qui sotto:

